# Spelregels

* Spelers kunnen 3 keer een marker plaatsen
* Alle spelers kunnen altijd hun 3 markers plaatsen
* Laagste distance wint, als distance gelijk is, wint eerste die zijn drie beurten geplaatst heeft
* (Eventueel timer)

# GUI

* Instellingsscherm
  + 1 speler of 2 spelers
  + Naam en kleur vragen
  + Moeilijkheidsgraad instellen:
    - landkaart veranderen
    - aantal markers (beurten) veranderen
    - (steden ipv landen)
  + Startknop
* Spelregelspagina

# To do

* Frederic:
  + Landkaart vastzetten (zodat je niet in het zwart kan rondom kaart) of Leapmotion minder gevoelig zetten
  + Te zoeken land projecten op kaart
  + (design)
  + Winnende afstand berekenen (moet in case 7 voor solo spel, globale variabele die kortste afstand bijhoud?)
* Joren:
  + Server opzetten voor 2 spelers
  + logica